

Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva

Adriani Kala'lembang¹, Lilis Widayanti^{2*}, Widya Adharyanty Rahayu³, Suastika Yulia Riska⁴, Yudistira Arya Sapetra⁵

¹⁻⁵Institut Teknologi dan Bisnis Asia Malang

*Corresponding author

E-mail: lilis.widayanti@asia.ac.id

Article History:

Received: 21-09-2021

Revised: 01-11-2021

Accepted: 01-11-2021

Abstract: *One of the capabilities that need to be updated in the era of the COVID-19 pandemic is the ability to utilize technology to disseminate information and communication. In disseminating information, it is necessary to have a media that supports the delivery of information, one of which is design media. Canva is a graphic design application that can help design, create, and edit designs for beginners. These designs can be in the form of greeting cards, posters, brochures, infographics, and even presentations. The service is carried out in partnership with the Mahardika Vocational School of Karangploso. The training material on designing using Canva is focused on poster design. This activity takes place with the transfer of knowledge and technology in the form of Canva training in designing more attractive posters. There are three sessions in the training, an introduction and understanding session, an implementation session, and a training simulation session. The training is carried out through online meetings using the Zoom Meeting application. The training was attended by 27 participants who were students of the Mahardika Vocational School of Karangploso. The evaluation results obtained from the google form score showed an average score of 8.4. These results indicate a positive response from the participants.*

Keywords:

Covid-19 Pandemic, Training, Canva.

Pendahuluan

Perkembangan teknologi saat ini semakin berkembang pesat, baik teknologi informasi dan komunikasi mempengaruhi semua aspek kehidupan. Terlebih lagi pada era new normal akibat pandemi virus corona menuntut semua orang untuk selalu update dalam menggunakan teknologi informasi dan komunikasi. Selain itu perkembangan teknologi dan informasi juga harus diimbangi dengan perkembangan desain yang berkualitas. Desain grafis lahir dari kebutuhan komunikasi antar manusia melalui media visual yang dimulai dari abad ke-19 hingga jaman modern (Dewojati, 2015).

Salah satu aplikasi yang dapat digunakan yaitu canva. Canva didirikan oleh Melanie Perkins pada tahun 2012. Canva merupakan tools aplikasi desain grafis yang dapat membantu dalam membuat, merancang, atau mengedit desain bagi pemula secara online. Desain tersebut dapat berupa desain kartu ucapan, poster, brosur, infografik, bahkan presentasi. Canva dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, iPhone, dan android. Ada beberapa kelebihan canva seperti memiliki beragam desain grafis yang menarik, bermanfaat untuk mengasah kreativitas, lebih menghemat waktu dalam desain, praktis, memiliki kualitas gambar dengan resolusi yang baik, dapat mendukung kolaborasi, bisa mendesain dengan PC atau Android, dan hasil dapat diunduh dalam bentuk jpg dan pdf (Tanjung & Faiza, 2019).

Canva menyediakan desain beragam dan menarik yang membuat penyampaian informasi tidak membosankan (Pelangi, 2020). Fitur utama yang membuat jutaan orang menyukai canva adalah ketersediaan template yang sangat beragam, walaupun beberapa di antaranya berbayar. Selain itu sebagai aplikasi online, canva juga membutuhkan dukungan internet yang menyebabkan kebutuhan akan paket data (Resmini' et al., 2021). Tapi, walaupun terdapat kekurangan tersebut, beberapa desain dalam opsi gratis sudah lebih dari cukup untuk dipakai di berbagai acara atau kepentingan. Pilihan gratis Canva tidak akan habis meskipun dipakai untuk desain poster acara berbeda setiap minggunya. Jadi, sudah lebih dari cukup. Tinggal bagaimana kreativitas pengguna dalam merancang poster yang menarik.

SMK Mahardika Karangploso Malang merupakan salah satu sekolah menengah yang berada di Malang, provinsi Jawa Timur. Adapun Nomor pokok sekolah nasional (NPSN) untuk SMK Mahardika Karangploso Malang ini adalah 20549520. SMK tersebut merupakan Lembaga Pendidikan Ma'arif NU dengan program keahlian teknik pemesinan dan teknik komputer dan jaringan. Sekolah ini menyediakan berbagai fasilitas penunjang pendidikan bagi anak didiknya. Terdapat guru-guru dengan kualitas terbaik yang kompeten dibidangnya, kegiatan penunjang pembelajaran seperti ekstrakurikuler (ekskul), organisasi siswa, komunitas belajar, tim olahraga, dan perpustakaan sehingga siswa dapat belajar secara maksimal. Proses belajar dibuat nyaman mungkin bagi murid dan siswa.

Dengan keahlian yang dimiliki oleh siswa-siswi dan sesuai dengan perkembangan teknologi dan informasi, siswa-siswa perlu untuk mengupgrade kemampuan mereka sebagai penunjang keilmuan yang dimiliki. Kemampuan tidak hanya sebatas pada pemilihan jurusan namun juga perlu tambahan keahlian lainnya seperti keahlian dalam mendesain. Saat sekarang, keahlian dalam mendesain sangat diperlukan baik desain poster, undangan dan lain sebagainya. Maka dari itu, dengan memanfaatkan kemajuan teknologi dapat meningkatkan kemampuan dalam mendesain.

Berdasarkan permasalahan mitra, dosen sebagai pelaksana PKM dengan dibantu oleh 2 mahasiswa program studi Informatika menawarkan solusi untuk meningkatkan kemampuan desain untuk membuat desain-desain yang menarik. Dengan adanya peran mahasiswa program studi Informatika diharapkan dapat membantu kelancaran proses pelatihan dan mempercepat pencapaian hasil tujuan kegiatan. Pelaksanaan PKM menawarkan solusi berupa transfer ilmu pengetahuan dan teknologi berupa pelatihan menggunakan canva dalam mendesain poster yang lebih menarik.

Metode

Langkah-langkah yang ditempuh guna tercapainya kegiatan yang dijalin dengan mitra pengabdian ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Pelaksanaan Program Pengabdian yang Diusulkan

Saat pelaksanaan pengabdian masyarakat dilakukan pelatihan sebagai tahap awal tatap muka dengan mitra sebagai pelatihan. Diharapkan pengabdian ini mampu meningkatkan kemampuandesain siswa-siswi secara optimal.

Berikut adalah rincian kegiatan yang akan dilaksanakan:

- Sesi I : Pengenalan dan pemahaman canva
- Sesi II : Pengenalan cara pelaksanaan pelatihan
- Sesi III : Simulasi pelatihan

Pelatihan diberikan oleh tim pemateri Pengabdian kepada Masyarakat tentang canva. Setiap peserta anggota pelatihan akan diberikan sebuah modul pelatihan sebagai bahan pembelajaran awal sebelum pelatihan dilakukan yang terdiri dari: 1)

Panduan penggunaan canva; 2) Panduan pelaksanaan pelatihan. Pelaksanaan kegiatan dan waktu pelaksanaan kegiatan akan dilakukan sesuai dengan paparan berikut:

- a. Akses link zoom meeting
- b. Waktu menyesuaikan jadwal.

Mitra Pengabdian yang diusulkan adalah siswa-siswi SMK Mahardika Karangploso Malang. Langkah evaluasi pelaksanaan program pengabdian yang diusulkan agar dapat digunakan secara berkelanjutan dapat dilihat pada Tabel 1. Tim pengabdian akan menyampaikan materi untuk pelatihan.

Tabel 1. Langkah Evaluasi yang Diajukan

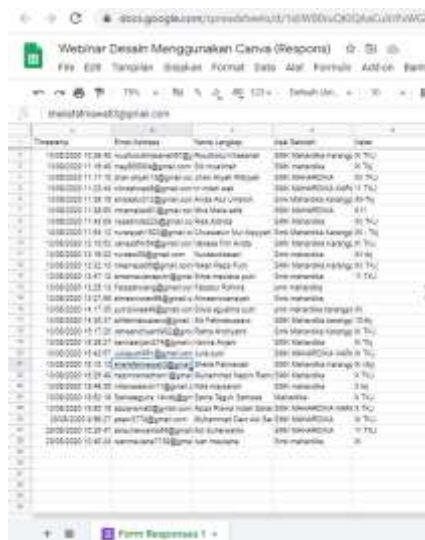
No	Evaluasi	Indikator	Bobot
1	Mitra memiliki kemampuan untuk menggunakan dan memiliki kreativitas	Pengetahuan pelatihan	90 %
		Hasil Pelatihan akan digunakan sebagai tambahan kemampuan dalam hal desain	10%
		Total	100%

Sumber: diolah, 2021.

Hasil Dan Diskusi

1. Produk yang Dihasilkan

Adapun kegiatan pengabdian ini dihadiri oleh 27 peserta yang ditunjukkan oleh tabel berikut:



Gambar 2. Respon daftar hadir peserta webinar

Pengabdian masyarakat ini menghasilkan produk yang disebut dengan canva. Berikut ini adalah materi pelaksanaan pelatihan canva.

a. Pengertian Canva



Gambar 3. Materi pengenalan canva

Sebelum lebih jauh membahas mengenai *canva*, maka peserta pengabdian harus memahami dulu apa yang dimaksud dengan *canva*. *Canva* adalah aplikasi desain grafis, yang menjembatani penggunanya dalam urusan mendesain serta memudahkan pengguna dalam merancang berbagai jenis material kreatif secara online.

b. Fitur Canva

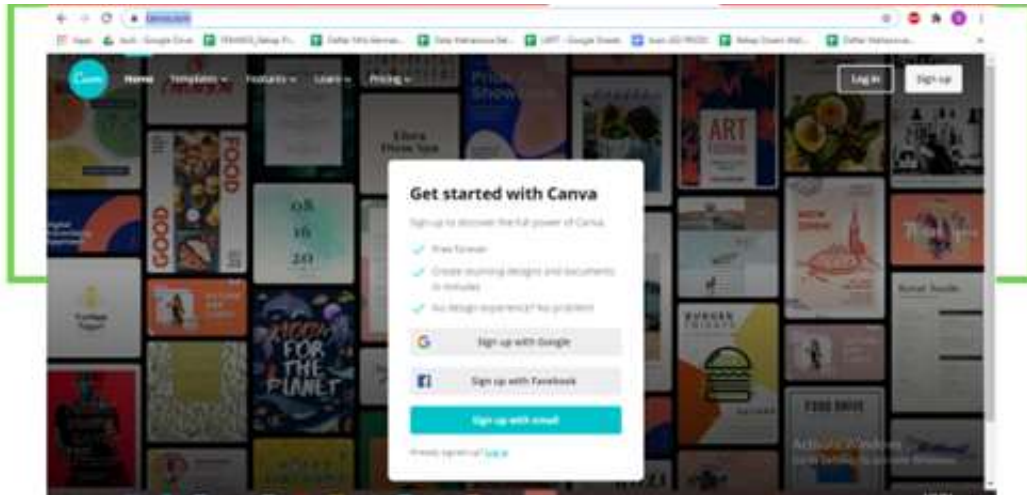
Fitur utama dan yang membuat jutaan orang menyukainya adalah ketersediaan template yang sangat beragam. Fitur yang disajikan sangat bervariasi, tinggal bagaimana kreativitas Anda dalam merancang gambar agar menarik.



Gambar 4. Materi fitur canva

c. Menggunakan Canva

Untuk menggunakan *canva*, maka Anda perlu mengakses <https://www.canva.com/> dari PC ataupun smartphon Anda.

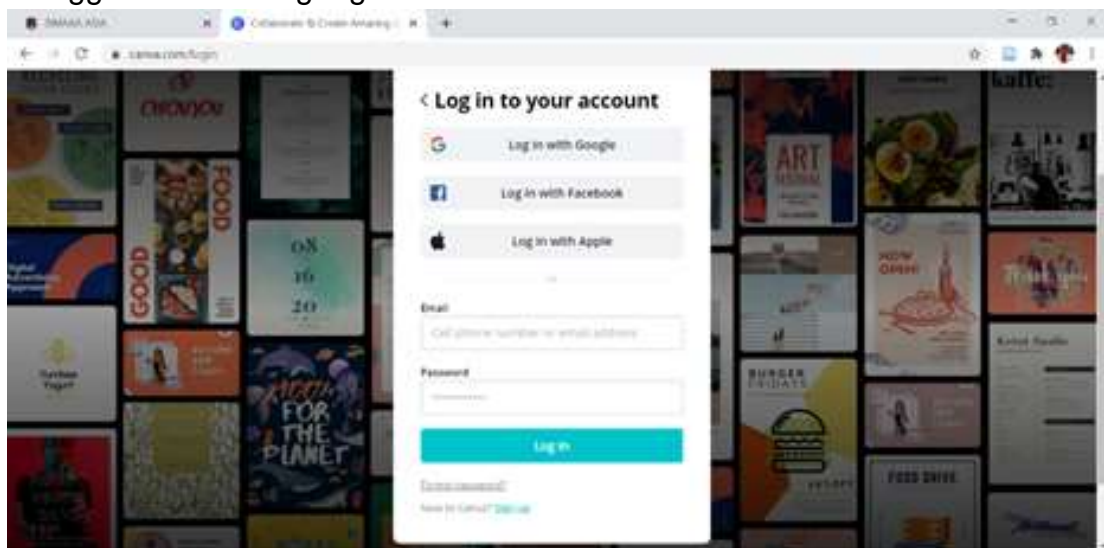


Gambar 5. Tampilan canva untuk pemula

d. Desain Poster

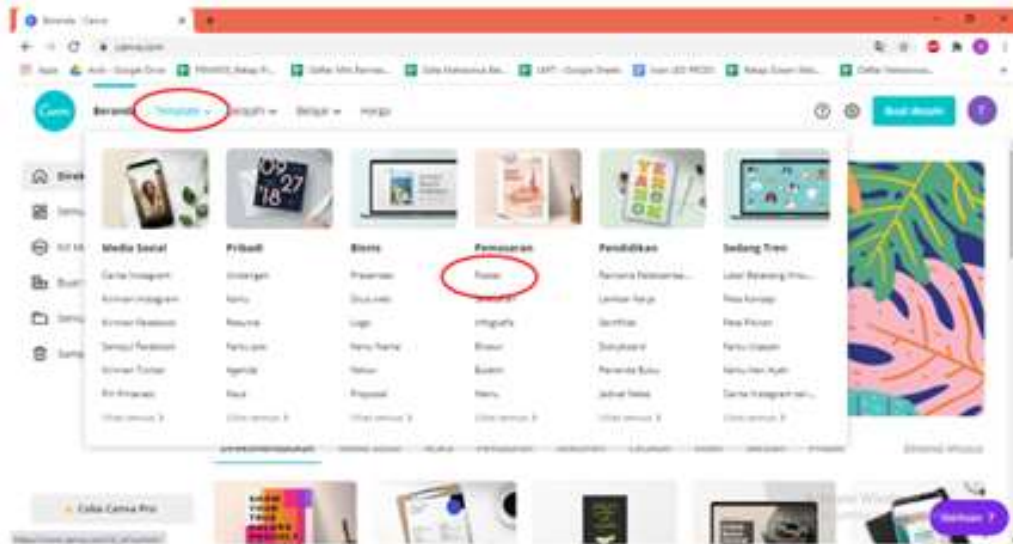
Untuk pengabdian saat ini, khusus membahas mengenai desain poster. Ada beberapa langkah-langkah yang dapat dilakukan untuk mendesain poster pada *canva*.

- 1) Buat akun *Canva* baru untuk mulai mendesain poster atau masuk menggunakan akun google / facebook.



Gambar 6. Login canva

2) Pilih dari galery / library template yang dirancang oleh para professional

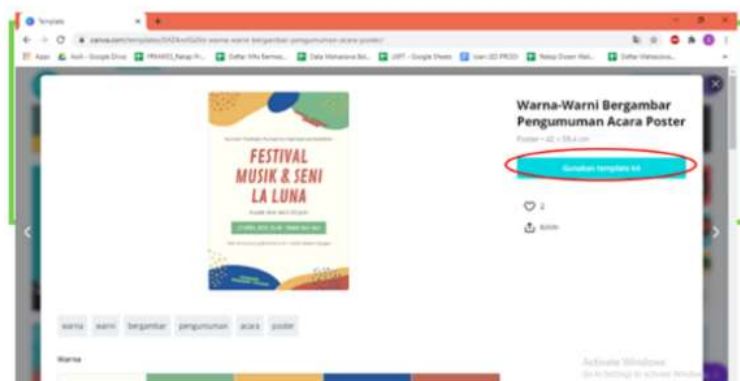


Gambar 6. Tampilan pilihan template pada canva

3) Unggah foto Anda sendiri atau pilih dari lebih dari 1 juta stok gambar di Canva



Gambar 7. Tampilan pilihan template poster



Gambar 8. Tampilan salah satu pilihan template poster

- 4) Perbaiki gambar, edit teks, atau tambah filter yang hingga menjadi desain yang mengagumkan



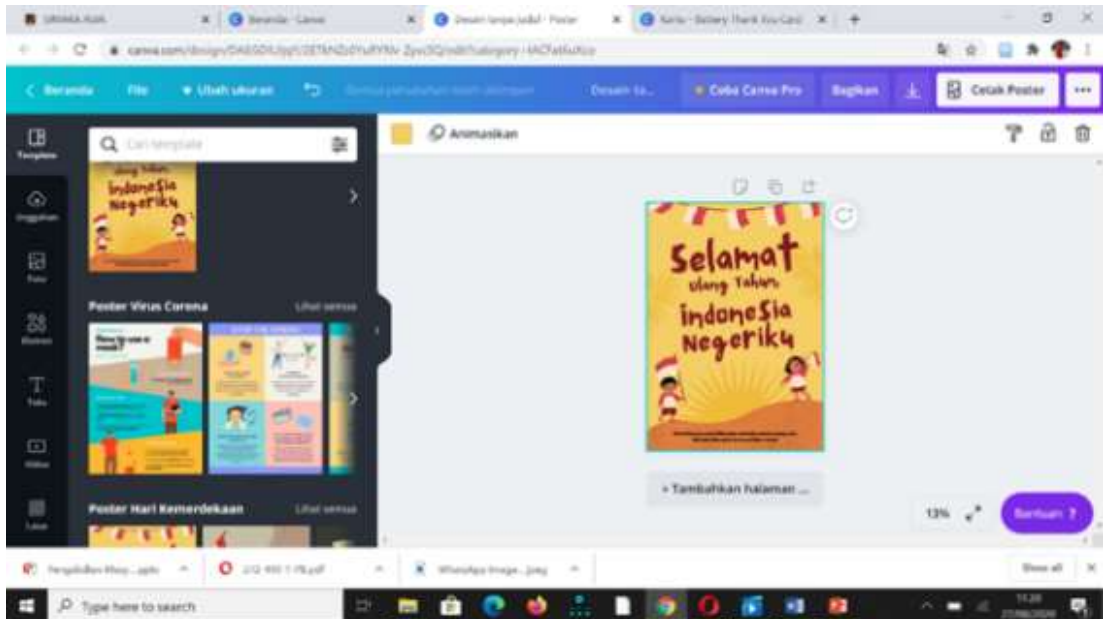
Gambar 10. Tampilan awal desain poster

- 5) Simpan dan bagikan
 e. Cara Menambah Gambar/Logo



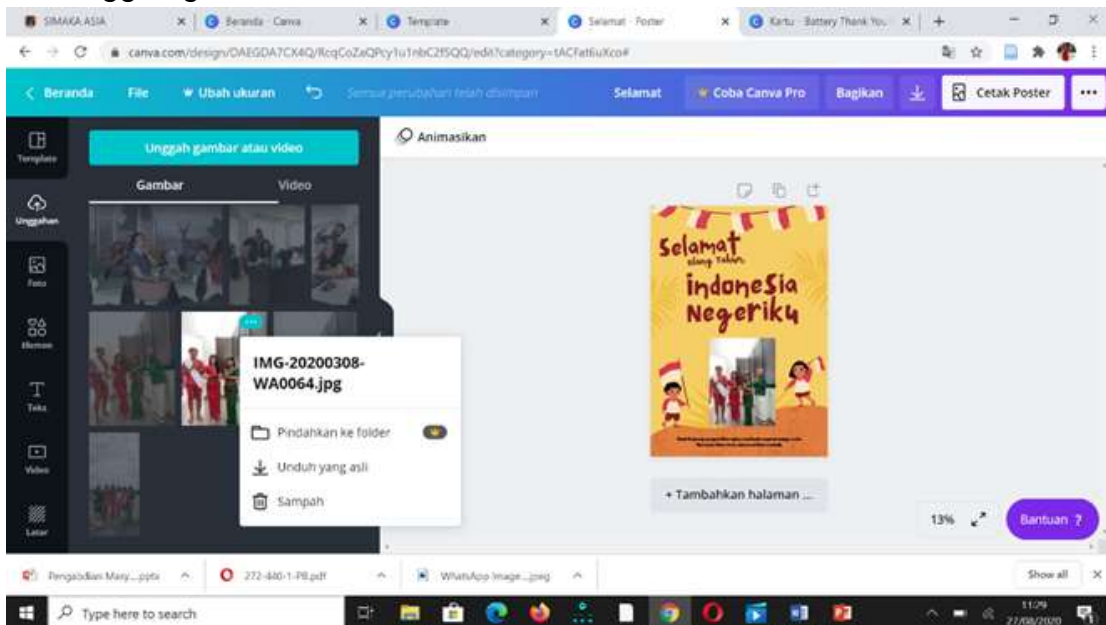
Gambar 11. Materi langkah mendesain menggunakan canva

1) Klik menu unggulan



Gambar 12. Menu unggulan

2) Klik unggah gambar atau video



Gambar 13. Cara menambah gambar atau video

Materi yang diberikan di rasa sangat bermanfaat bagi mitra pengabdian dalam hal ini adalah siswa siswi SMK Mahardika Malang. Hal ini terlihat dari antusias peserta dalam mengikuti kegiatan.



Gambar 14. Sesi pemaparan materi *canva*



Gambar 15. Sebagian dari peserta yang mengikuti pelatihan

2. Hasil Evaluasi

Hasil evaluasi yang telah dilakukan menunjukkan bahwa mitra pengabdian yaitu siswa-siswi SMK Mahardika Malang sangat antusias dan mengikuti setiap kegiatan mulai dari awal hingga akhirnya kegiatan. Hal ini ditunjukkan dengan keaktifan siswa-siswi dalam mengajukan pertanyaan-pertanyaan sehubungan dengan materi yang disampaikan.

m/spreadsheets/d/1dJW80ruQKIQAaCuXrPxWG8MqBcndyvMHiCSImvspB_M/edit#gid=613878088

unakan Canva (Respon) ☆ 📄 🔄

an Format Data Alat Formulir Add-on Bantuan Terakhir diedit beberapa detik lalu

% .0 .00 123 ▾ Default (Ari... ▾ 10 ▾ **B** *I* A 🔍 🗑️ 📄 📊 📈 📉 📏 📐 📑 📔 📕 📖 📗 📘 📙 📚 📛 📜 📝 📞 📟 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿

ndapatkan banyak ilmu, terimakasih

C	D	H	I
Nama Lengkap	Asal Sekolah	Silahkan berikan review	Silahkan berikan kesan acara webinar hari ini
Roudhotul Khasanah	SMK Mahardika Karangp	8	Acara ini sangat mengesankan karena bisa menambah wawasan bagi saya dan teman teman.Terimakasih kepada kakak kakak dari Institut Asia 🙏🙏
Siti muallimah	SMK mahardika	10	Bisa menambah pengalaman saya dim mengedit
Jihan Aliyah Rifqiyah	SMK MAHARDIKA	9	Bisa menambah wawasan dan keterampilan
tri indah wati	SMK MAHARDIKA KARANG	10	sangat menyenangkan dan saya mendapatkan banyak ilmu, terimakasih
Anisa Atul Umaroh	Smk Mahardika Karangp	9	Sangat bagus sekali, ilmu yang di dapat sangat bermanfaat
Mira Malia sofa	SMK MAHARDIKA	9	bisa digunakan oleh pengusaha atau perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya agar lebih efisien dan efektif dalam hal menjangkau target pasarnya.
Risa Adinda	SMK Mahardika	8	Terimakasih atas ilmu yang diberikan
Chuswatun Nur Aisyiyah	Smk Mahardika Karangp	10	Alhamdulillah webinar hari ini sangat berguna bagi saya., dan sangat mudah membuat design canva .. contohnya membuat presentasi,baner,stiker, dll... Dengan aplikasi ini saya sangat menyukai nya 🙏... Terimakasihhh
Vanesa Fitri Anista	SMK Mahardika Karangp	2	Sangat menarik dan bagus
Nurdevicitasari	Smk mahardika	9	Sangat baik dan menambah wawasan yang luas
Niken Reza Putri	SMK Mahardika Karangp	9	Menambah wawasan dan ilmu
Sinta maulana putri	Smk mahardika	6	Saya terkesan karena saya bisa mendengarkan dan mengikuti acara webinar yang dibawakah oleh om lukman dan pak haris mengenai tentang pengenalan canva
Faizatur Rohma	smk mahardika	9	saya sangat senang dengab seminar tadi,dan saya juga bisa menambah pengetahuan tentang dasar desain
Almasnirwansyah	Smk mahardika	10	Senagb bisa menambah ilmu
Silvia agustina putri	smk mahardika karangpk	9	Menambah ilmu pengetahuan
Siti Fatimatuzzaro	SMK Mahardika karangp	9	Alhamdulillah mendapatkan ilmu yang lebih dalam
Ratna Andriyanti	Smk Mahardika Karangp	8	cukup mudah dipahami
Karina Anjani	SMK Mahardika	8	Acaranya sangat menarik dan menyenangkan. Saya mendapatkan banyak ilmu dari acara ini. Terimakasih pak Lukman Hakim semoga makin sukses 🙏🙏
Julia putri	SMK MAHARDIKA KARANG	10	Acara sangat menarik
Sheila Fatmawati	SMK Mahardika Karangp	4	cukup mudah dipahami
Muhammad Nazim Ramt	SMK Mahardika	9	Sangat mengasyikkan,bermanfaat,mudah dipahami dan metode penyampaian yang jelas
Nilla maysaroh	SMK mahardika	8	Alasan saya mengikuti seminar adalah, agar saya saat lulus dari SMK mahardika bisa melamar kerja dengan mudah karena mempunyai sertifikat
Satria Teguh Santosa	Mahardika	10	Untuk acara sendiri sebenarnya cukup menarik , dikarenakan saya tadi di lab. Mahrdika sehingga internet tidak setabil, saya sangat berterima kasih atas acara webinar ini sehingga pengetahuan saya tentang ilmu design bertambah luas. saya juga berterima kasih kepada Bpk.lukman hakim serta Bpk.haris karena sudah meluangkan waktunya untuk mengajar peserta didik seperti kami saya harap untuk kedepan nya dilakukan peningkatan seperti..... sekian dari saya terima kasih
Aziza Risma Indah Saras	SMK MAHARDIKA KARANG	10	Bisa berjalan dengan baik
Muhammad Deni Adi Sar	SMK MAHARDIKA	8	materinya ok pak saya suka
Adi Subhanata	SMK MAHARDIKA	9	Sangat bermanfaat

s 1 ▾

Gambar 16. Respon evaluasi peserta

Melihat ketertarikan siswa-siswi selama kegiatan webinar berlangsung, tim pelaksana pengabdian berencana untuk memberikan pelatihan dengan bahasan yang lain agar mitra dalam hal ini siswa-siswi mempunyai pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas lagi dalam memanfaatkan teknologi.

Kesimpulan

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan mengadakan webinar

menggunakan *canva* mampu memberikan pengetahuan yang baru bagi siswa-siswi SMA Mahardika.

2. Dengan adanya *canva*, siswa-siswi dapat membuat poster dengan mudah dan cepat.
3. Hasil evaluasi menggunakan instrument google form menunjukkan rata-rata skor adalah 8,4 yang mana menunjukkan suatu respon positif dari para peserta.

Saran untuk ke depannya, dengan melihat ketertarikan siswa-siswi selama kegiatan webinar berlangsung, tim pelaksana pengabdian berencana untuk memberikan pelatihan dengan bahasan yang lain agar mitra dalam hal ini siswa-siswi mempunyai pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas lagi dalam memanfaatkan teknologi.

Pengakuan/Acknowledgements

Tim pengabdian mengucapkan terimakasih kepada Institut Teknologi dan Bisnis Asia Malang yang telah mendukung dalam pembiayaan terlaksananya kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan kepada SMK Mahardika Karangploso yang telah berkenan mendorong siswanya untuk ikut serta dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

Daftar Referensi

- Dewojati, R. K. W. (2015). Desain Grafis Sebagai Media Ungkap Periklanan. *Imaji*, 7(2). <https://doi.org/10.21831/imaji.v7i2.6633>
- Pelangi, Garris. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Jurnal Sasindo Unpam, Vol 8, No 2, Desember 2020 PEMANFAATAN*, 8(2), 79–96.
- Resmini', S., Satriani, I., & Rafi, M. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Abdimas Sliwangi*, 04(02), 335–343.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(2), 79. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i2.104261>